

NORDDJURLANDS GOLFklub JUNIOR 2006 Thomas Bjørn Short Game Test og Challenge



Med denne manual i hånden kan du afholde Thomas Bjørn Short Game Test og Challenge for juniorerne i din klub. Testen er lavet af Dansk Golf Union i samarbejde med Thomas Bjørn, og formålet er at få juniorspillere til, på en sjov og konkurrencepræget måde, at træne mere i det korte spil.

Thomas Bjørn Short Game Test kan tages løbende over året, og så mange gange en juniorspiller har lyst til det. Testen kan eventuelt indlægges i den almindelige juniortræning for at skabe variation.

Thomas Bjørn Short Game Challenge er en landsdækkende turnering i testen med klubkvalifikation, distriktsfinaler og landsfinale. Alle juniorspillere under handicap 36 kan deltage i Thomas Bjørn Short Game Challenge. Læs mere om det i propositionerne. Klubkvalifikationen afholdes én gang årligt i hver klub.

Ved sæsonafslutning vil Dansk Golf Union kåre den klub i Danmark, der i løbet af året har fået flest point blandt sine juniorspillere. Denne klub kåres som årets "Thomas Bjørn Short Game Klub". Alle de afholdte test vil tælle med til denne kåring, også dem der er opnået af klubbens spillere undervejs i Thomas Bjørn Short Game Challenge.

Disciplinbeskrivelse:

Thomas Bjørn Short Game Test består af otte forskellige discipliner i det korte spil. Nedenfor gennemgås de enkelte discipliner.

- Uret rundt:** Otte putts fra én meters afstand. Boldene placeres i en cirkel, en kl. 12, en kl. 13.30, en kl. 15 osv. i en afstand af én meter fra hullet. Der gives ét point for hver bold, der går i hul. Hvis syv eller otte bolde går i hul, opnås to point i bonus.
- Kort putt:** Fire putts fra tre meters afstand. Der gives tre point for hver bold, der går i hul, mens hver bold, der ender inden for én meter, giver et point. Hvis der opnås otte point eller mere, giver det to point i bonus.
- Langt putt:** Fire putts fra 15 meters afstand. Hver bold, der går i hul, giver fem point. Inden for en meters afstand gives der tre point, to-meters cirklen giver to point og alle bolde, der er inden for tre meter, giver et point. Hvis der opnås ni point eller mere, giver det to point i bonus.
- Kort chip:** Fire korte chip fra fire meters afstand. Der chippes fra en meter uden for green. Hver bold, der går i hul, giver fire point. Inden for en meter gives der to point, mens der er et point til bolde, der ender inden for to-meters cirklen. Hvis der opnås otte point eller mere, giver det to point i bonus.
- Langt chip:** Fire lange chip fra 12 meters afstand. Der chippes fra en meter uden for green. Hver bold, der går i hul, giver fem point. Inden for en meters afstand gives der tre point, to-meters cirklen giver to point og alle bolde, der er inden for tre meter, giver et point. Hvis der opnås ni point eller mere, giver det to point i bonus.
- Pitch:** Fire pitchslag fra 30 meters afstand. Flaget skal stå 10 meter fra forgreen. Hver bold, der går i hul, giver fem point. Inden for to meters afstand gives der tre point, fire-meters cirklen giver to point og alle øvrige bolde, der er på green, giver et point. Hvis der opnås ni point eller mere, giver det to point i bonus.
- Lob:** Fire lobslag på 15 meters afstand over en bunker. Flaget skal stå fire meter fra forgreen. Hver bold, der går i hul, giver fem point. Inden for to meters afstand gives der tre point, fire-meters cirklen giver to point og alle øvrige bolde på green, giver et point. Hvis der opnås ni point eller mere, giver det to point i bonus.
- Bunker:** Fire bunkerslag fra 10 meters afstand. Flaget skal stå fem meter fra forgreen. Hver bold, der går i hul, giver fem point. Inden for to meters afstand gives der tre point, fire-meters cirklen giver to point. Der gives et point for øvrige bolde, der kommer ud af bunkeren. Hvis der opnås ni point eller mere, giver det to point i bonus.

Forberedelser til test/challenge:

- Tag stilling til hvilke dele af **træningsområdet**, der skal indgå i testen. Det kan for eksempel være indspilsgreen, puttinggreen og et eller flere par 3-huller. Sørg for at aftale med sekretariatet og sætte skilte op om, at arealet er reserveret i et bestemt tidsrum på den pågældende dato.
- Sørg for at have tilstrækkelig med plads mellem disciplinerne af hensyn til spillernes **sikkerhed**, særligt ved pitch, lob- og bunkerslag.
- Det tager en time at **opsætte banen**, og det er bedst at være to personer. To spillere vil kunne gennemføre testen på mellem 30 – 45 minutter. Der skal beregnes mellem 8 – 10 minutter mellem hver start.
- Sørg for at have Thomas Bjørn Short Game Test **scorekort** (kan downloades på dgu.org/shortgame) og skriveudrustninger til alle deltagere. Til Thomas Bjørn Short Game Challenge er der et specielt scorekort, som rekvireres i DGU's sekretariat i forbindelse med tilmeldingen.
- Sørg for at have **målebånd** til opmåling af afstande.
- Det skal tilstræbes at afholde alle discipliner på **greens og startsteder**, der er nogenlunde plane.

NORDDJURLANDS GOLFKLUB JUNIOR 2006

Thomas Bjørn Short Game Test og Challenge



- Det skal tilstræbes, at alle de angivne **længder** i de enkelte discipliner overholdes.
- Aftal evt. med greenkeeperen, at **startstederne klippes**. Ved startsteder uden for green og bunker, skal græsset maksimalt være klippet i fairwayhøjde.
- Hvis startstedet er på green, markeres **startstedets placering** med et markeringsmærke, tee, spray el. lign.
- Hvis startstedet er uden for green, markeres området med to teestedsklodser el. lign. Området mellem de to klodser og to køllelængder væk fra flaget **definerer** herefter **startstedet**.
- Det er vigtigt at bemærke, at ved pitch og lobslag kan der blive opslået **mange turfs**, hvorfor startstedet skal være tilstrækkeligt stort.
- Aftal evt. med greenkeeperen hvor **hulplaceringerne** skal være.
- Sørg for at have spray eller markeringsmærker til at markere **afstandscirkler** på 1 m., 2 m. osv. Alle mål er fra flagstangen. Brug speciel græsspraymaling til at male cirkler med. Den nemmeste måde at lave disse cirkler på er at binde en snor i flagstangen og spraydåsen i den passende længde og herefter spraye rundt om hullet.
- Lav så vidt muligt en **startliste** med to-bolde.
- Inden testen **gennemgås de enkelte discipliner og regler** med spillerne. Gør spillene opmærksom på, at der skal bruges otte bolde i 1. disciplin og fire bolde i de efterfølgende.

Regler under test/challenge:

- Ved første disciplin afgøres **spillerækkefølgen** ved lodtrækning. Derefter skiftes spillerne til at have honnøren.
- I alle discipliner må **bolden placeres** én gang inden for startstedets grænser, hvorefter bolden er i spil.
- Det er ikke tilladt at slå **prøveslag** - men **prøvesving** er naturligvis tilladt.
- **Boldens leje** må ikke opbygges kunstigt.
- **Uden for green** må spilleren ikke bruge sin putter.
- Ved **bunkerslag** skal bolden placeres på et plant sted i bunkerens uden nogen form for opbygning. Der må gerne rives mellem de enkelte slag.
- Under puttedisciplinerne skal **flaget** fjernes eller passes, jf. Regel 17.
- Hvis en **bold ligger på grænsen** mellem to pointzoner, er det den højeste værdi, der tæller.
- Der kan maksimalt opnås **én score pr. hul**. Det vil sige, at der ikke både gives point for bolde på green og bolde inden for en bestemt afstand. Ved f.eks. lobslag gives der ikke først et point for at være på green og herefter tre point for at være inden for to meter – der gives i alt kun tre point.
- **Bolde på green** skal flyttes mellem hvert slag, gerne af medspilleren. Hvis bolden ikke flyttes, og en netop slået bold rammer en af spillerens andre bolde på green, kan der ikke gives points for den netop slåede bold – og den må ikke slås om. Rammer bolden en anden tilfældig bold, end spillerens egen, skal bolden slås om.
- Opstår der **tvivl** under udførelsen af testen er det den ansvarlige for testens udførelse, der har det afgørende ord.

Efter testen/challenge:

- Den ansvarlige for testen indsender **indberetningsskema** (kan downloades på dgu.org/shortgame) til DGU's sekretariat med navne og opnåede point for alle spillere. Den der udfylder og indsender indberetningsskemaet er garant for, at testen er udført korrekt.
- DGU fakturerer herefter klubben for **deltagergebyr** og udsender mærker til uddeling blandt spillerne.
- Deltagelse i testen koster kr. 25,- pr. deltager. Alle deltagere med 40 point eller derover modtager et mærke.
- Ved afvikling af Thomas Bjørn Short Game Challenge er prisen pr. deltager kr. 50,-. Alle deltagere modtager et mærke.

Mærker:

Der kan opnås syv mærker. Nedenfor kan du se det enkelte mærkes navn og antallet af point, der skal til for at opnå det.

Thomas Bjørn	108 point	
Guld Bjørn		95 point
Sølv Bjørn		85 point
Bronze Bjørn	70 point	
Sort Bjørn		55 point
Brun Bjørn		40 point
Hvid Bjørn		Under 40 Point

Hvid Bjørn uddeles kun ved afviklingen af Thomas Bjørn Short Game Challenge og ikke ved de løbende test året igennem. Den samme spiller kan godt opnå det samme mærke flere gange på et år.

Propositioner for Thomas Bjørn Short Game Challenge:

Thomas Bjørn Short Game Challenge er en landsdækkende turnering i testen. For yderligere oplysninger omkring afvikling og regler, se propositioner (kan downloades på dgu.org/shortgame)

dgu.org/shortgame

Læs alt om Thomas Bjørn Short Game Test og Challenge på dgu.org/shortgame.